

長く伸びた牧師

I saw a parson twelve feet high

世界は たくさんの要素 でできいていて
それらを積み上げることで 至極当然の結果を導いたり 納得し難い奇妙な未来を構築したりする

そもそも 納得し難い とか 奇妙な とかいう判断は
僕たちが 至極当然 側の世界にいるから そう感じるのであって
その価値基準さえも たくさんの要素 が作っているのだ

とにかく 世界は たくさんの要素 の積み方に依るのであり
世界はひとつではない
積み上げ方の数だけ 世界は存在する

ここに かつて タオル産業で栄えた町がある

当時は そここの工場から 機械の音があふれ出し 長休みのサインが鳴り響き
町全体が工場のようであった
たくさんの要素 の影響を受けて ひとつ ふたつと 工場は姿を消していく
残った工場は息をひそめて そこにじっと耐えている
ほんの少し先の未来で 彼らがいなくなってしまうのは 至極当然のことのように思われる
工場はうち捨てられた 産業のなくなったその町から ひとつとはいなくなる

大事に梱包されたタオル 機械も 使わなかった糸も 埃がつもる

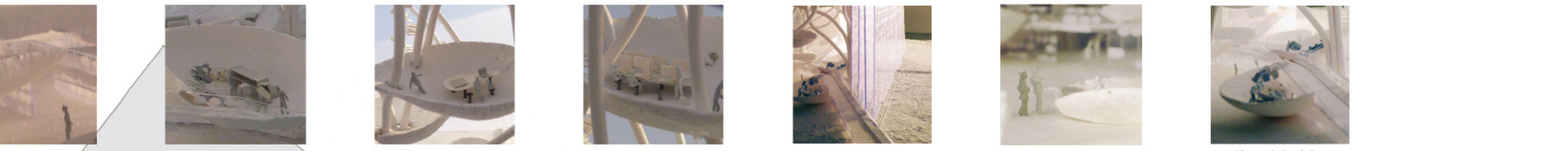
I saw a fishpond all on fire
I saw a house bow to the squire
I saw a parson twelve feet high
I saw a cottage near the sky
I saw a balloon made of lead
I saw a coffin drop down dead
I saw two sparrows run a race
I saw two horses making lace
I saw a girl just like a cat
I saw a kitten wear a hat
I saw a man who saw these too
And said though strange they all were true.

池をみかけた 火事でもえてた
家をみかけた だんにお辞儀していた
牧師をみかけた 長く伸びた
小屋をみかけた 空をとんでた
風船をみかけた 袋でできた
棺をみかけた 墓ちでしんでた
二羽の雀をみかけた 駆けっこしていた
二頭の馬をみかけた レースを編んでた
少女をみかけた 猫そっくりの
子猫をみかけた 帽子かぶった
おとこをみかけた 私とおじものをみかけた
あとこは言った ほんとうのことなんだ 姉みたいだけれど

—マザー・グースの一節より

MAP





■ホールの棟

この棟では、各地の職人さんや技術者、デザイナー、指導者を招いて講演会や勉強会が行われている。近くのワークショップで、聴講した人々は聞いた話を復習しながら実践してみたり、話をしに来てくれた職人さんと一緒に作業したりする。

1Fでは、これまでに行われた講演会の映像資料や文献、現在行われている話題の講演会やワークショップについての資料が掲げられている。

ベルトコンベア「長く伸びた牧師 parson twelve feet high」

タオル工場が3つ立ち並ぶこの場所に、それらをつなぐ物流ラインを設置した。織から糸、糸からタオル、真っ白なタオルに柄をつけて・・・と、製品が出来上がる工程を目の当たりにするだけでなく、人々は常に浮く工房へ行くためにコンベアの廊下やエスカレーターを利用する。またワークショップやワークショップへ物を運ぶにもベルトコンベアを利用し、工場の物流ラインという役目の中にも、ひととのものづくりに関わっている。

厨房「空とぶ小屋 cottage near the sky」

「ものとくる」という意味ではここも工房だ。
ベルトコンベアが走る壁ごとに、おいしそうに食べる人たちを見るのがシェフのお気に入り。

■ホールの棟「教わる」

町の人々が、職人さんの技術に触れる。

■エントランスの棟「見る」
ベルトコンベアが見えたり、展示ギャラリーを通り、ものづくりに興味をもつ機会になる。

■図書の棟「知る」
ものづくりのインスピレーションを得に人々が訪れる。

■会議室 管理部 受付 リサイクル ゴミ処理センター 食庫 ワークショップ 図書 美術館 動植物園 レストラン 工房 ホール

concept

昔話をする人々は遠くを見ている。彼らの語るものは共通していて、それだけが一人歩きして見たこともないような世界が私たちの知らないどこかで広がっているのかもしれない、と思ってしまう。「昔話」をするひとは過去を見ているんじゃない、現在も進んでいるその世界を垣間見ているんじゃないのか。むしろ今、この私たちのいる世界が、どこか違う世界で語られる「昔話」の中なのかもしれないとさえ思うことがある。

この作品では、大阪府泉佐野市で当然のように縮小していくタオル工場の、「昔話」と現在の姿のあまりに違うことから、泉州が「昔話」の時点からこの工場のような工房のような、まちになることもあり得ると考えた。かつて泉州からタオル工場が消えていってしまうと想像できなかつたように、この嘘みたいな世界もほんとうである可能性を持っている。

美術館「レースを編む二頭の馬 two horses making lace」

5室を回遊する美術館。天井がはれています。各室はちょっと違って、前の中みたいだ。エスカレータや階段の両サイドは絵画など美術品で埋め尽くされていて、膨大な情報量に触れる。かと思うと、最後の室には絵画が一枚だけ置かれていて、その空間の余白があふと心を浄化してくれるようだ。ものづくりを始めようとするときや、行き話をときに、ここを訪ねると、ひとつのストーリーを読んだような気分になって、意欲が湧いてくる。

図書館「駆けっこする二羽の雀 two sparrows run a race」

本を読む。ここでは静かに読まなきゃいけないというルールはない。新しい発見した表現方法や、ものづくりに関することだけでなくある文献についての新発見など、みんなが報告している。壁の様子を通して落ちてくる光は、まるで木漏れ日みたいでおのずから心地よい気分がする。遠くにいた友達から、ベルトコンベアにのって本が届く、そんな仕掛けがいっぱいある楽しい図書館。

■図書の棟

この棟には、ものづくりに関わる本がそろっている。インスピレーションを得られそうなアートの本や、材料の取り扱いについての本など、幅広く取り扱っている。映像資料を見るためのメディアルームもあって、人々は今打ち込んでいるものに思いを馳せながら、さまざまな資料に触れる。

中には美術館もあって、5室を回遊する形式になっている。たとえば室と室をつなぐエスカレータの両サイドには、壁のパターンのなかに絵画が埋めこまれていて、そこを通り抜けるとき大量の情報が通り過ぎていって、刺激を受けるだろう。

タオル工場2

タオル工場3

■倉庫の棟

各棟のいたるところでのづくりが行われているので、大量のゴミや材料の端材がある。それをまとめておいたり、ワークショップの一環として洗濯や乾燥を行う。

1Fは棚がたくさん置いてあって訪れた人々は持ち寄った端材を並べたり、あるいはそれらを縫うように歩き回って、自分のほしい部材を色別する。また大工道具やミシンなど機材、クラフトなど小物を扱う材料屋さんもあり、この棟を巡るだけでものづくりの想像が湧いてくるだろう。

